WontYaCass • 16/2/2026
en Revisiones

John Ultrakill por la quinta vez ya

Me sentí mal después de hacerle esa match-up . Así que desempolve varios añadidos que tenía guardado. Perdoname por todo Jane Ultrakill

```
Maquinas en General
```

- La terminal de las Sentries directamente menciona que la gran mayoría de las Maquinas simplemente generan una aproximación visual simplificada de sus alrededores, explicando los gráficos estilo PS1 que tiene el juego. En la segunda terminal de V2, se nos explica casualmente que ella pudo ver los registros de su ultima batalla contra V1 para aprenderse sus estrategias en preparación para su revancha. Esto le otorgaría a las Maquinas: **Análisis de Información, Sensor Radar, y Retrocognición limitados.**

```
Exclusivos al modelo V
```

En la pantalla principal del juego post-revamp, se puede llegar a leer una variedad de cosas sobre las maquinaciones internas de V1.

- Por el lado de su ojo, este menciona que su recreación de la realidad posee un "dilatado de tiempo de procesamiento." Esto se le puede atribuir como una canonización a cosas tales

FICCIÓN SIN LÍMITES NOVEDADES

Anuncio Importante
Última actualización hace 1d

Kinetic Collision
Última actualización hace 2d

Magistri ignis
Última actualización hace 2d

Revisión a Samus Aran
Última actualización el 17/8/2026

(Fate vs Final Fantasy) - A Promised Return
Última actualización el 13/8/2026

Invincible Super Hero
Última actualización hace 2d

VER MÁS →

como el hitstop y los ralentizamientos dramáticos que pasan de vez en cuando. Esto le otorgaría **Auto-Manip. de la Percepción.**

- Moviéndonos a las alas, estas poseen la habilidad de convertir la materia en energía y viceversa, permitiendo que V1 pueda guardar sus armas en ellas. Esto le otorgaría **Pseudo-Almacenamiento Dimensional y Manip. de Energía y Matería limitadas.**
- El Feedbacker directamente tiene la habilidad de redirigir vectores; básicamente la habilidad de hacerle parry a los proyectiles. No tengo mucha idea de qué dará esto o si simplemente se queda en Reflexión de Ataques.
- Las piernas de V1 tienen la habilidad de "guardar" energía cinética, canonizando el tech del Slam Storage.
- El texto en las piernas, brazos, y alas aluden a que V1 directamente no puede perder el equilibrio y que estas partes se encargan en redistribuir su peso, reorientar su cuerpo, y balancear su centro de gravedad.

En adición a esto:

- Las terminales del Revolver y el Ferryman directamente reconocen los flashes de Parry como parte del mundo del juego. Podríamos extrapolar esto a ser **Precognición Tipo 1**
- Se me olvido darle reflexión de proyectiles a la escopeta xddd

Puesto a que V2 fue creada a partir de la plantilla de V1, es seguro decir que conserva la gran mayoría de estas habilidades.

ULTRAKILL

1 4

0 **La taza** • 17/2/2026

Lo veo bien FRA

0

KaijuFan85 • 17/2/2026

Esta bien.

0

Terrariacalamityfan • 17/2/2026

Pro

0

Droide Tormenta • 4/4/2026

Lo veo bi3n

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Fanatical
GameSpot
Metacritic
TV Guide
Honest Entertainment

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Esenciales
Acerca de
Empleo
Prensa
Contactar
Términos de uso
Política de privacidad
Ley de servicios digitales
Mapa del sitio global

Mapa del sitio local

Cookies Settings

COMUNIDAD

Comunidad Central

Ayuda

Soporte

Declaración de accesibilidad

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store

GET IT ON Google Play

Ficción Sin Límites Wiki es una comunidad Fandom en Estilo de vida.